Nivel -989 *"Aldea de Muñecos de Nieve"*

  VER CÓDIGO 



DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 3



- 》 **Inseguro**
- 》 **No Asegurado**
- 》 **Cantidad Moderada de Entidades**

Descripción


Ejemplo de la tormenta de nieve que arrasa una casa.

El **Nivel -989** parece ser un pueblo en medio de un denso bosque en una constante e interminable tormenta de nieve. todas las casas están cubiertas con al menos 2 metros cúbicos de nieve, capaces de bloquear las ventanas por completo. la tormenta de nieve que se encuentra aquí es muy fuerte comparable a otras tormentas, solo que esta es muy peligrosa, ya que puede causar hipotermia o muerte por congelación, también puede hacer que las casas de aquí se derrumben, dejando solo sus sótanos o cimientos.

Se ha reportado que durante 2 horas y 15 minutos, la tormenta se detiene. ahí es donde los habitantes de este nivel aprovechan para recoger provisiones para varios días, ya que esta tormenta se eterniza y aprovechan cuando se detiene. Si no llegan a casa a tiempo, no sólo les matará la tormenta, sino también otra entidad peligrosa.

Los ciudadanos de este nivel nos han dicho que siempre han vivido aquí, un día, todo el pueblo se despertó en este nivel, y no supieron cómo y por qué aparecieron aquí, al igual que ellos, el pueblo se desvaneció de la realidad y apareció aquí Sin ninguna razón, como si el pueblo nunca hubiera existido, en el lugar de donde se encontraba el pueblo, ahora hay una vasta llanura de campos de cultivo, perteneciente a una familia que han dicho que han vivido en estas tierras durante 4 generaciones.

Por el amor de Dios, por favor ayúdenos, no puedo soportar más.
- Ciudadano al azar.

Entidades

Hombres de nieve sensibles


Un ejemplo de un muñeco de nieve en su estado normal.

Estos muñecos de nieve no son normales, están acomplejados y tienden a atacar a la gente del pueblo sin ninguna razón. Cuando la tormenta de nieve deje de soplar, estos muñecos de nieve parecerán normales no reaccionarán a nada, ni golpes ni nada, pero cuando vuelva la tormenta de nieve, entrarán en su estado hostil y empezarán a matar a la gente que no esté dentro de sus casas, si encuentras un muñeco de nieve, no lo dudes y mátalo con lo que tengas a mano, pero solo tendrás 5 minutos para huir del lugar, ya que estos se regeneran en ese periodo de tiempo.

LA TORMENTA DE NIEVE

No sé si la ventisca puede clasificarse en la categoría de entidad, o como una anomalía de nivel, sólo sé que esta tormenta es capaz de arrancar casas enteras de sus cimientos, dejando sólo madera destrozada y astillada o un sótano expuesto.

Un ejemplo de una manada de hombres de nieve sensibles que atacan.

Comunidades y asentamientos

La gente del pueblo se ha formado en pequeñas comunidades, que a su vez se han unido en una sola gran comunidad, esta gran comunidad se centra en la forma de un consejo

democrático, este consejo se compone de 10 personas, cuyos nombres serán censurados por razones de privacidad. este consejo democrático ha rebautizado el pueblo como Blizzardville, un pueblo compuesto por una población de sólo 120 habitantes.

Advertencia

Para los nuevos que intenten entrar en nuestra ciudad, tened en cuenta que la tormenta de nieve tiene una pequeña posibilidad de hacer una pausa, por lo que se recomienda encarecidamente reponer las provisiones hasta arriba, ya que pueden pasar meses hasta la próxima pausa larga.

Nuestros mejores deseos.

~ Consejo de Blizzardville

Entradas y salidas

Hay una pequeña posibilidad de acabar aquí por error, o de acabar aquí bien adentrándose en las tundras heladas del Nivel . También se puede acceder a este nivel desde otros niveles nevados, como el Nivel -5 y el Nivel -42.

En este pueblo se ha entrado en las trastiendas con unas vías de tren, así como en una estación de tren que parece disfuncional, pero al entrar puedes desmayarte a los 20 segundos, despertando en el mismo tren en el que entraste pero en el Nivel 1415.

> Abrir Autores e Información de Licencia
< Cerrar Autores e Información de Licencia

CATEGORÍAS